**Naam student: Tim Sanders**

**Feedback op de oplossing van: Arno Deceuninck**

**Wat vond je van deze oplossing?**

Deel A: STELLINGEN

*Zet achter elke stelling een kruisje in het voor jou passende hokje. Licht je antwoord toe. Feedbackformulieren waarin geen toelichtingen gegeven worden gaan je medestudent niet vooruit helpen en worden dan ook als niet afgegeven beschouwd.*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Volledig akkoord | Akkoord | Neutraal | Niet akkoord | Helemaal niet akkoord | Toelichting |
| De design laat toe de implementatie vlot te gebruiken. | X |  |  |  |  | Omdat alles een klasse is kan er gemakkelijk een object aangemaakt worden in een andere file doormiddel van het datatype te importen. |
| De design is modulair, de modules hebben duidelijke contracten | X |  |  |  |  | De contracten zijn opgesteld volgens de cursus en laten duidelijk zien hoe we kunnen werken met de verschillende data structuren. |
| In de design wordt gesproken over WAT, niet HOE (geen verwijzingen naar implementatie) | X |  |  |  |  | Het volledige design van opdracht 2 is uitgeschreven in contracten en wat de user allemaal kan gebruiken |
| Duidelijke naamkeuze (van variabelen, constanten, functies, …) | X |  |  |  |  | De namen zijn logisch en komen voor in het contract. |
| De tabellen maken in het design gebruik van 1 datastructuur (bv Toets, Punt, ...). |  |  | X |  |  | De Tabellen gebruiken wel een datastructuur maar er word niet vermeld welke soort datastructuur er word gebruikt. |
| De tabellen werken voor alle datastructuren (bv Toets, Punt, ...). |  | X |  |  |  | De contracten zijn zo geschreven dat ze algemeen genoeg zijn om in andere datastructuren te implementeren. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Zijn er methodes voorzien om makkelijk van ADT te wisselen? Je wil bv wisselen van 2-3-boom naar een hashmap. |  |  |  | X |  | Er kwamen geen mogelijkheden voor in de contracten. |
| De gegevens van een ADT zijn enkel via de ADT operaties bereikbaar. |  | X |  |  |  | De grote datastructuren kunnen alleen maar bereikt worden door ADT operaties, de kleine onderlinge interacties gebeuren soms rechtstreeks |
| Gegevens die niet buiten het ADT moeten/mogen bekend zijn, worden verborgen. |  | X |  |  |  | Omdat we met klassen werken en met bepaalde commands zoals in het contract kan er geen data ontsnappen naar de gebruiker. |
| Er is object-georienteerd gewerkt | X |  |  |  |  | Er zijn meerdere klasses gebruikt om verzamelingen van data op te slagen. Bv. TreeItem in BST |
| Deze oplossing komt in aanmerking als voorbeeld voor de andere studenten |  | X |  |  |  | Buiten een paar kleine dingen is de taak gemaakt zoals het hoort en op een duidelijke manier. |

Deel B: OPEN VRAGEN

*Beantwoord kort onderstaande open vragen. Probeer in je antwoord zo concreet mogelijk te zijn.*

Flexibiliteit

*Een design is pas flexibel als het goed tegen wijzigingen kan. Stel nu dat we de volgende wijzigingen doen. Geef de klassen die* ***toegevoegd*** *moeten worden (enkel bij naam, geen methodes of attributen) en de klassen die vermoedelijk moeten* ***aangepast*** *worden in dit ontwerp. Baseer je dus enkel op de contracten van dit ontwerp. Als je dat niet kan, duid dan goed aan waar het niet duidelijk is wat er moet gebeuren en/of waar er moet aangepast worden.*

|  |
| --- |
| We implementeren een AVL-boom en willen die in het puntensysteem gebruiken om de toetsen op te slaan. |
| *Classe toesten zal herschreven moeten worden om te werken met een AVL-boom of de tabel moet kunnen ingelezen kunnen worden.* |
|  |

|  |
| --- |
| We willen dat toetsen nu gesorteerd worden op maximum. |
| *Met onze huidige implementaties kunnen we de classe toetsen in een dubbel gelinkte ketting zetten en deze zichzelf laten sorteren, of alle testen invoeren in een binaire boom en het meest rechtste element eruit halen.* |

|  |
| --- |
| Er zijn nu ook attitudes, die geen maximum hebben en gequoteerd worden met schalen (bv de attitude nauwkeurigheid wordt gequoteerd met uitstekend, goed, net voldoende of onvoldoende). |
| *We kunnen de attitude linken met integers en dan deze ordenen op de waarde van die integers en deze dan later terug omzetten naar strings.* |
| TOPS - volgende onderdelen van de oplossing vond ik bijzonder goed: |
| *De visuele functie voor het printen van de datastructuren is goed geimplementeerd.* |

|  |
| --- |
| TIPS - welke wijzigingen (qua structuur, inhoud, vormgeving, klasses die je mist, methodes die je mist, …) die je nog niet vermeldde bij één van de bovenstaande vragen, kan je suggereren? Licht toe. |
|  |